



# KILIAN MOUN

## Développeur C# / C++

Passionné par le développement de jeux vidéo, j'aime transformer des concepts en mécaniques concrètes et donner vie à des idées originales à travers le code.

Je développe continuellement mes compétences techniques grâce à des projets personnels et une veille constante sur le développement informatique.

kilianmoun@gmail.com

06 21 13 39 72

Lyon, Rhône-Alpes

Permis B

Anglais niveau B2

## INFORMATIONS

Alternance : Dès septembre 2026  
3 semaines entreprise | 1 semaine formation

 @Kilian Moun

 @MounKilian

 kilianmoun.com

## HARD SKILLS

C++ | C# | Python | Flutter | Blueprint

Unreal Engine 5 | Unity 6

HTML | CSS | JavaScript

SQL | Git | WPF | Golang | PHP

Jira | Figma

## SOFT SKILLS

### Curiosité

Suivi régulier des tendances et technologies du jeu vidéo.

### Dynamisme

Investissement et motivation à expérimenter de nouvelles idées et mécaniques de jeu.

### Initiative

Création et organisation d'une Game Jam

## CENTRES D'INTÉRÊT

### La programmation

Unreal Engine 5 | Unity 6

### Les jeux vidéo

FPS | MOBA | Gacha | Mobile | Esport

### Le sport

Course à pied | Renforcement musculaire

## EXPÉRIENCE

### Développeur Mobile - Prestataire

BYC Studio | Neopolis GO, Lyon - Depuis 02.2025

- Développement du jeu vidéo mobile Neopolis Go
- Audit technique du repository **Flutter (Dart)**

### Mentor Informatique - Alternant

Lyon Ynov Campus, Lyon - Depuis 07.2025

- Enseignement et suivie d'une promotion de 50 apprenants
- Préparation de support de module **C#**, **Golang**, **SQL** et **Python**
- Création d'un jeu vidéo de quiz avec **Unity 6** et **Node.js**

## PROJETS

### Chef de Projet Ydays - Projet Era

Lyon Ynov Campus, Lyon - 09.2024 / 06.2025

- Gestion du projet et pilotage d'une équipe de 9 membres
- Création de l'IA ennemie et des quêtes sur **Unreal Engine 5**

### Développeur - Projet Alchemist Madness

Confiture de jeu | Lyon Ynov Campus - 03.2024

- Développement du système de jeu en **Blueprint**
- Elu Meilleur Mécanique de Gameplay de la Game Jam

**Réalisation de plus de 10 projets développement et jeux vidéo**

## FORMATION

### MSc Développeur de jeu vidéo, rendu 3D

temps réel et technologies immersives

Gaming Campus, Lyon - 09.2026 / 09.2028

### Bachelor Informatique - Game Programming

Lyon Ynov Campus, Lyon - 09.2023 / 09.2026

### Baccalauréat Série Générale - Mention Bien

Lycée Henri Parriat, Montceau-les-mines - 09.2022 / 06.2023